

# ACTOP - Ancient Construct Tower Of the Philosopher

Un jeu de Mitsuo Yamamoto / LOGY GAMES (<http://www.logygames.com>)

## Résumé

ACTOP est un jeu d'empilement en 3 dimensions dans lequel les joueurs créent une tour en forme de cheminée à partir de « poly-cubes ». La construction se fait sur un plateau comprenant une grille de 8 cases autorisées et une case centrale qui ne doit pas être utilisée. ACTOP peut être joué seul, comme un puzzle, à deux joueurs, comme un jeu abstrait et stratégique, ou avec plus de joueurs comme jeu d'ambiance. Que vous choisissiez d'y jouer de manière compétitive ou coopérative, le jeu demande une part de stratégie, d'équilibre et une touche d'agilité. Pour une variante plus complexe, vous pouvez ajouter une part de chance en déterminant aléatoirement le « poly-cube » à placer pour chaque tour. Les différentes façons de jouer à ACTOP vous permettront de renouveler vos parties et d'y revenir régulièrement !

## Composants



Version standard :

- 12 poly-cubes en bois, composés de 45 cubes
- 12 pierres d'équilibre
- 12 tuiles de score en céramique
- Un plateau de jeu en céramique



Version professionnelle :

- 24 poly-cubes en bois, composés de 99 cubes
- 24 pierres d'équilibre
- 24 tuiles de score en céramique
- Un plateau de jeu en céramique

## Règles du jeu

【Nombre de joueurs】 1, 2, 3 ou 4 pour la version standard. 1, 2, 3, 4, 6 ou 8 pour la version professionnelle.

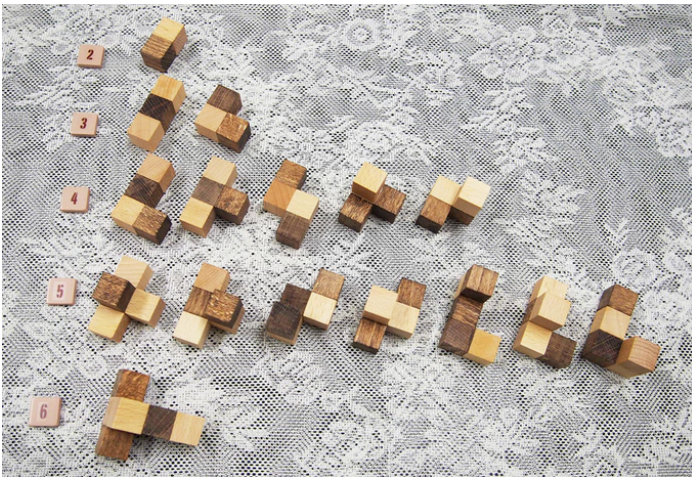
【Age】 A partir de 6 ans.

【Durée】 5 à 20 minutes

### 【Tours de jeu】

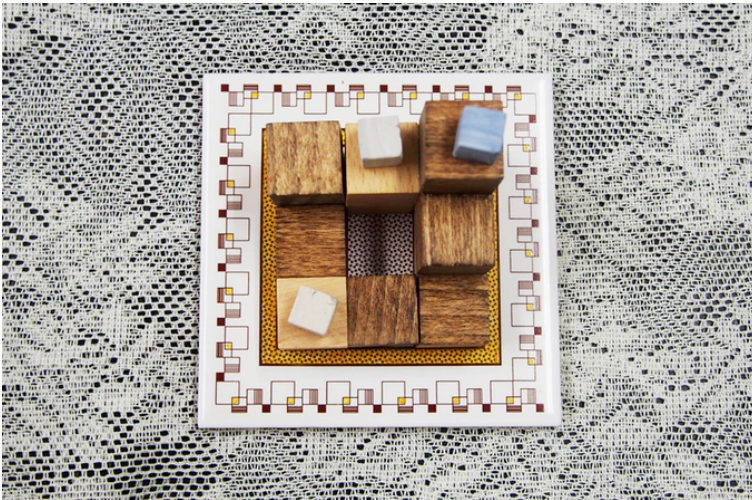
Les participants jouent à tour de rôle, un tour se décompose en 2 actions. D'abord le joueur doit placer n'importe quel poly-cube sur le plateau. Puis il doit placer une pierre d'équilibre sur un poly-cube déjà en jeu. Le type de poly-cube joué va définir les points attribués au joueur :

- Un « Dicube » rapporte 2 points
- Un « Tricube » rapporte 3 points
- Un « Tetracube » rapporte 4 points
- Un « Pentacube » rapporte 5 points
- Un « Hexacube » rapporte 6 points (version professionnelle uniquement)



### 【Contraintes de placements】

- Le plateau présente 8 cases, autour de la case centrale. Les poly-cubes doivent être placés sur ces 8 cases uniquement. Aucune partie d'un poly-cube ne doit être placée ou dépasser à l'extérieur, ou à l'intérieur, sur, ou au dessus de la case centrale. La tour doit être construite en forme de « cheminée », sans aucune pièce en son centre.
- Les poly-cubes doivent être placés sur le plateau ou au dessus d'autres poly-cubes. Ils ne peuvent pas être placés en dessous d'autres poly-cubes.
- Les poly-cubes ne doivent pas être placés sur une pierre d'équilibre, mais ils peuvent se trouver au dessus, tant qu'ils ne touchent pas la pierre directement.
- Les pierres d'équilibre peuvent être placées sur n'importe quel poly-cube déjà en jeu et non uniquement sur le poly-cube qui vient d'être placé.
- Les pierres d'équilibre ne doivent pas être placées sur une autre pierre d'équilibre ni sous un poly-cube.
- Les pierres d'équilibre ne doivent pas dépasser des arrêtes des cubes sur lesquels elles sont placées.
- Au moment de la sélection du poly-cube à placer, vous devrez garder le premier poly-cube que vous touchez.
- Les joueurs ne doivent pas toucher ou réarranger la tour en cours de construction.



Des poly-cubes ne peuvent être placés que sur les 8 cases autorisées du plateau. Puis tous les poly-cubes suivants devront être placés au dessus de ces 8 cases. Autrement dit, aucun poly-cube ne peut se trouver au dessus de la case centrale ou à l'extérieur de la grille 3x3 du plateau. Cela implique de construire une tour « cheminée ».

#### 【Déroulement du jeu et victoire】

Les joueurs prennent une tuile de score correspondante au poly-cube placé à la fin de leurs tours. Ces tuiles sont additionnées à la fin d'une partie pour calculer le score de chaque joueur. Si un joueur fait tomber la tour (partiellement ou totalement), il perd la partie. La partie se termine quand la tour s'écroule ou que tous les poly-cubes ont été placés. Le joueur ayant le plus haut score remporte la partie.

## Les multiples facettes du jeu

#### 【Nombre de joueurs flexible】

Les 12 poly-cubes (version standard) ou 24 (version professionnelle) seront répartis équitablement quelque soit le nombre de joueurs : 2, 3, 4 (version standard), 6 ou 8 (version professionnelle).

#### 【Compétition ou coopération ?】

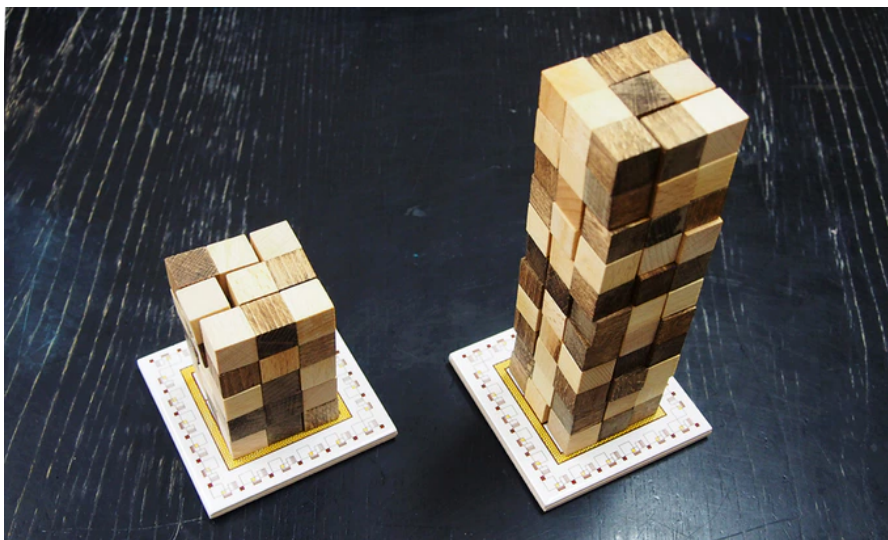
Vous pouvez jouer de manière compétitive en plaçant stratégiquement vos pierres d'équilibre pour bloquer le tour du joueur suivant. Ou vous pouvez choisir de construire tous ensemble la tour, en essayant de jouer les poly-cubes et les pierres au mieux pour aider l'équipe.

#### 【Chance / Hasard】

Vous pouvez pimenter vos parties en y ajoutant une touche de chance. Pour cela, commencez la partie en retournant et mélangeant toutes les tuiles de score. Chaque joueur pioche une tuile au début de son tour puis doit placer un poly-cube correspondant à la tuile piochée (nombre de cubes du poly-cube).

**【Jeu Solo / Puzzle – tour parfaite】**

Vous pouvez jouer seul en essayant de construire une tour pleine sur la grille 9x9 du plateau. Les 12 poly-cubes composés de 45 cubes de la version standard permettent de créer une tour de 5 étages. Les 24 poly-cubes composés de 99 cubes de la version professionnelle permettent de créer une tour de 11 étages.



Il existe plusieurs solutions, pourrez-vous les trouver ?

**【Jeu Solo / Puzzle – réussir une cheminée en utilisant le hasard】**

Vous pouvez aussi jouer seul en essayant de construire une tour complète (en utilisant tous les poly-cubes), selon les règles de placement de base et en sélectionnant les poly-cubes au hasard (voir la section « Chance / Hasard »).

