

Add On 『アドオン』

数字タイルを積み重ねる陣取りゲームです。

【持ち駒】

お互いに数字タイル 1 2 3 4 5 6 を各 1枚とダイス 1 個が持ち駒です。

【プレーの仕方】

先後手順番に 3つのサークルのいずれかにタイルを置いていきます。

駒の置かれていないサークルにはどの数字タイルを置いても構いません。

あとは順番にタイルの上にタイルを積み重ねていきます。

*タイルを置く時のルール

一番上に置かれているタイルの数字よりも大きい数字で、
奇数の上には奇数を、偶数の上には偶数を置かなくてはなりません。

タイルは複数枚使って合計数字で置く事ができます。

たとえば 4 の上に置く場合、2 4 のタイル 2 個で 6 の偶数タイルになります。
また 5 の上には、1 2 6 のタイル 3 個で 9 の奇数タイルとして、使うことができます。複数のタイルを使った場合、一番上のタイルが次の基準数字となるので
タイルの重ね順は、あなた次第です。

*ダイスの働き

ダイスは使っても使わなくてもOKです。

ダイスは振り出た目が、数字タイルと同じ働きになります。

自分の手番ならいつでも振ることができます。

最初に振ってもゲームの途中で振っても、数字タイルとして使う時に振ってもOKです。

ただし、1度振って数字を確定したダイスはゲーム中に数字タイルとして、必ず使わなくては行けません。数字タイルを全て使った時点で、振らずにダイスだけ残して最後に振って使う事は出来ません。

【勝敗】

両プレーヤーが全てのタイルを出し終わったとき、3つのサークルに積み重ねたタイルの一番上のタイルの色が多い方が勝ちとなります。数字は関係ありません。

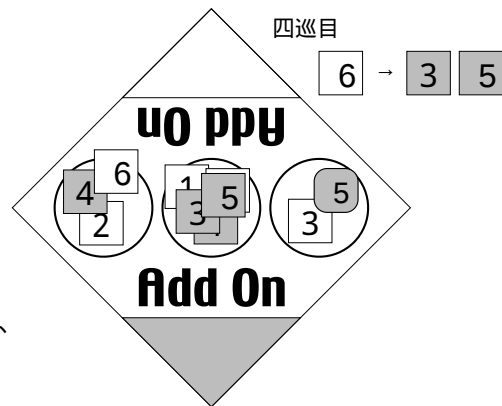
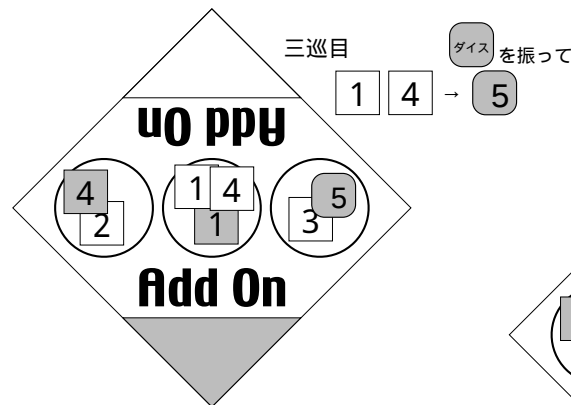
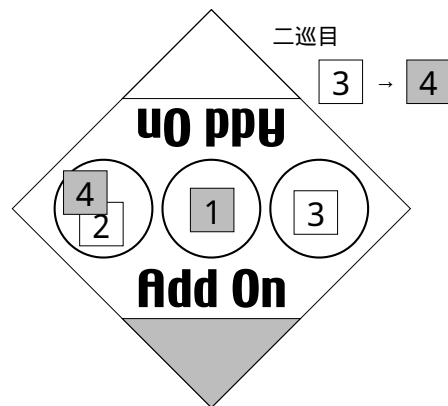
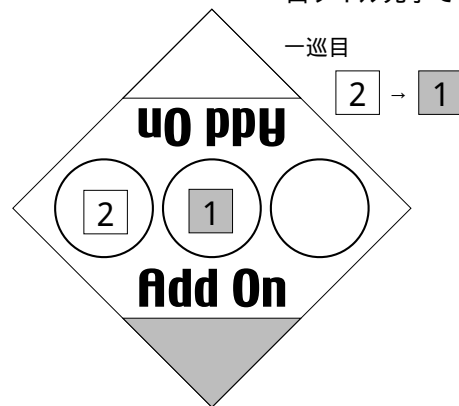
手持ちのタイルを出せなくなった場合は、その時点で負けとなります。

また、手持ちのタイルが残った場合も負けになります。

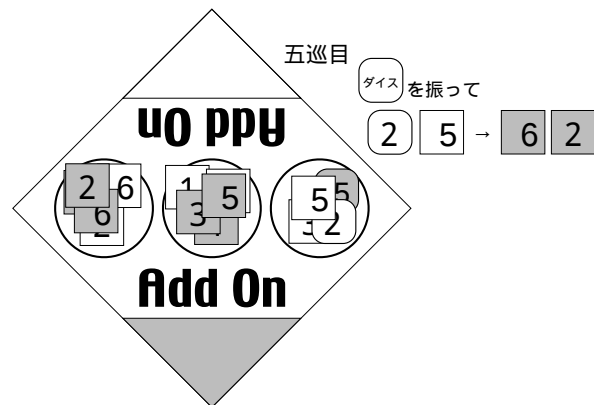
振らずに数字を確定していないダイスは残ってもOKです。引分けはありません。

ゲームの進め方例

白タイル先手です。

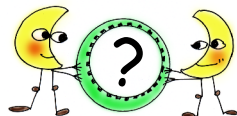


3つのサークルの一番上にあるタイルが、
赤 2 つ 白 1 つなので、赤の勝ち！



- プレー人数：2人
- 時間：3分～10分
- 年令：8才+

*注意：駒などの小さなタイルは
子供が飲み込む恐れがあります。
手の届かない場所に保管しプレー
をしてください。



発売元 株式会社ギフトボックス 198-0102 東京都西多摩郡奥多摩町川井 558-1

E-mail info@gift-box.co.jp URL http://www.gift-box.co.jp/logy/

tel:0428-85-2070
fax:0428-85-2071
