

King's Valley (王家の谷をめぐる戦い)

王様駒を早く中央のタイル(王家の谷)に到達させるゲームです。

駒の動かし方もシンプルで簡単なゲームです。

【持ち駒】

各々が4つの家臣駒と1つの王様駒(ピラミッド王と円墳王)が持ち駒です。

【プレーの仕方】

最初に盤面上のお互い一辺に5個の駒を並べます。

王様駒は一辺の中央に置き、先手、後手を決めます。

ゲームは交互に1手ずつ行い、駒を動かします。

先手の第1手目は必ず家臣駒を動かさなくてはなりません。

以後は動かす駒の制約はありません。

駒は前後左右斜めのどの方向にも動かすことができます。

ただし動かした駒は連続するタイルの終点まで移動させなくてはなりません。途中で止まることはできません。

タイルの途中に駒が有る場合はその手前でとまります。

中央のタイル「King's Valley」には王様駒しか入ることができません。

もし家臣駒を動かして中央のタイル「King's Valley」に入ってしまう時は、家臣駒をその方向に動かすことができません。下記図参照

【勝敗】

早く王様駒を中央のタイル(King's Valley)に到達させた方が勝ち。

【王の奪還】

コンピューターにより初期配置が解決されたため、

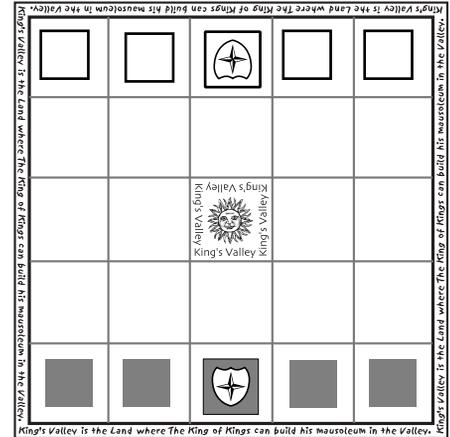
2010年12月に新しい初期配置が追加されました。

王様は相手の陣地に中央に配置されます。

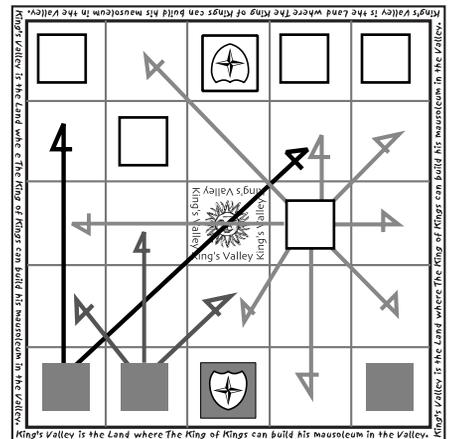
ルールは基本配置とまったく同じです。

これだけの違いですが、戦略は数段と難しくなっています。

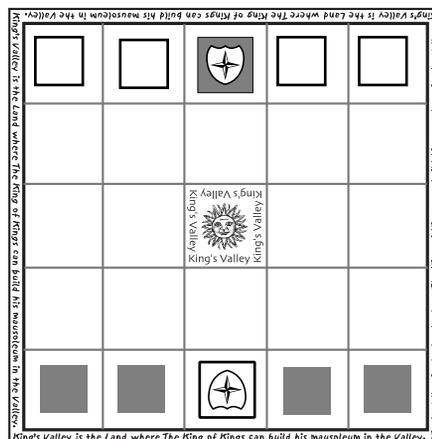
基本の初期配置



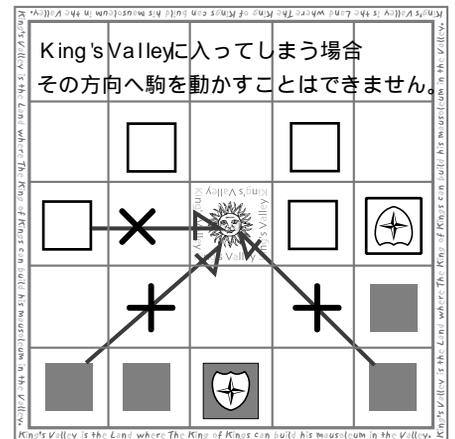
駒の動かし方の例



王の奪還初期配置

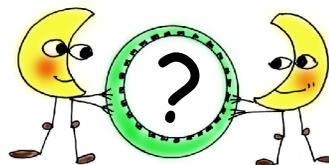


駒を動かすことができない例



プレー人数：2人
時間：5分～10分
年齢：6才+

*注意：駒などの小さなタイルは子供が飲み込む恐れがあります。手の届かない場所に保管しプレーをしてください。



www.logygames.com

発売元 株式会社ギフトボックス

198-0102 東京都西多摩郡奥多摩町川井558-1

E-mail: moonwalker@logygames.com tel:0428-85-2070 fax:0428-85-2071