

指輪王

The King of Rings-5 knights

5つの騎士駒が5x7のボード上に配置された25個のリング得点をより多く獲得するゲームです。シルバーのリングは1点、ゴールドは3点、大きなゴールドは5点、合計37点の取り合いになります。相手の騎士からリングを奪うこともできますが、騎士の持ち駒として返さなくてはなりません。戻った駒をいかに再利用するかが決め手になります。ゲームを作る上では先手が有利ですが、ゲームを最後に終わらず優先権を後手が持っている少々悩ましいゲームです。

【ボード】

5x7マスのチェッカーボードを使います。

【持ち駒とリング】

各プレイヤーは各々5個の騎士駒が持ち駒です。その他に25個のリングがあり、シルバーは得点1点で20個、ゴールドは得点3点で4個、大きなゴールドは得点5点で1個です。合計得点は37点となります。

【初期配置】

各プレイヤーは各々5個の騎士駒を手前2段の色マスの上に交互に配置します。中心のマスに大きなゴールドリングを置き、中央ラインに4個のゴールドリングを配置します。その他の空きマスにはシルバーリングを配置します。空きスペースはありません。

【手番に出来ること】

適当な方法で先手後手を決めます。手番は順番に1つずつ行います。手番に出来ることはボード上の自分の騎士駒1つを動かす、またはボード外の持ち駒をボード上に配置することです。騎士駒は自駒の居るマスを除き、前後斜左右8方向に1マス動くことができます。

【リングの獲得】

移動先のマスにリングがあれば、それを獲得できます。リングは駒の上から被せます。1個でもリングを獲得した騎士駒は昇格してホルダー騎士になります。ホルダー騎士は自駒の居るマスを除き、前後斜左右8方向に獲得したリングの数と同じ数のマス分ジャンプして動くことができます。ただしリングや敵の駒が居ないマスには移動する事ができません。騎士駒を移動させて敵の騎士駒が居るマスに入れば、敵の騎士駒が獲得しているリングを全て奪って自分のものになります。リングは騎士駒の上から被せます。リングを奪われた騎士駒はボードから取り除き相手の持ち駒となります。持ち駒は手番の時にボード上のリングの有るマスの上にホルダー騎士として配置する事ができます。リングを保有していない駒がボードから取り除かれた場合は、その駒はプレーオーバーとなります。

【ゲームオーバー】

ボード上に配置された全てのリングが騎士駒によって獲得された時点でゲームオーバーとなります。ただし最後のリングを獲得したのが先手プレイヤーの場合は、次の後手プレイヤーの手番でゲームオーバーとなります。合法手があればパスはできません。合法手がなければパスとなります。2人のプレイヤーが続けてパスをした時もゲームオーバーとなります。

【勝利条件】

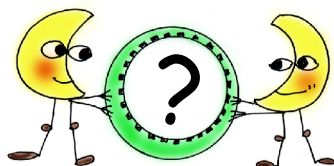
ゲームオーバー時点でより多くのリング得点を獲得しているプレイヤーが勝ちとなります。単純にリング数ではありません。合計得点37点の取り合いとなります。同点の場合は引き分けとなります。(パスによるゲームオーバーの時にだけ引き分けの可能性あります)

初期配置



プレー人数：2人
時間：15分～30分
年令：10才+

*注意：駒などの小さなタイルは子供が飲み込む恐れがあります。手の届かない場所に保管しプレーをしてください。



www.logygames.com

発売元 株式会社ギフトボックス
198-0102 東京都西多摩郡奥多摩町川井558-1

E-mail: moonwalker@logygames.com tel:0428-85-2070 fax:0428-85-2071