

Safari-Dual (サファリ)

先手後手交互にプレーを行い、1手につき任意の駒を1回動かすことができます。

どの駒も前後左右斜めに1マス動かすことができます。

挟み将棋のように自分の2枚の駒で相手の駒を挟んで相手の駒を取るゲームです。

駒にはライオン、ゾウ、キリンの3種の駒があり、ゾウとキリンは同じ種類の動物駒でないと相手の駒を挟んでも取ることができません。また相手の駒を利用して同じ種類の動物駒で相手の別の種類の動物駒を挟んで取ることができます。ライオンは自分の動物駒ならゾウとキリンのどちらの駒で挟んでも相手の駒を取れます。反対に相手の動物駒を使って挟んでは取ることができません。

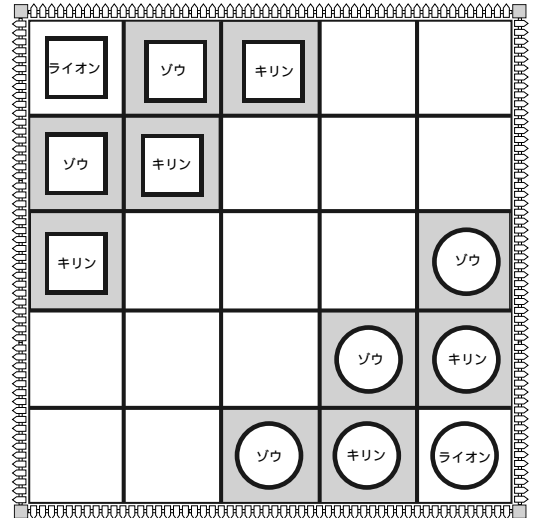
ゲーム終了は敵のライオン駒を取るか、相手の陣地(角隅)にライオン駒が到達すれば勝ちとなります。

敵の中に味方がいて、味方の中に敵がいる、ちょっと厄介なゲームです。

【ボード】

5×5=25マスのボードです。

左上隅6マスと右下隅6マスが陣地です。



【持ち駒】

駒数はお互いに6個ですが、キリンとゾウの数が異なります。

丸駒はライオン1個、キリン2個、ゾウ3個が持ち駒です。

四角はライオン1個、キリン3個、ゾウ2個が持ち駒です。

【初期配置】

左上と右下の角にライオンを配置します。

2段目には少ない駒を3段目には多い駒を配置します。

キリンとゾウの配置はお互い逆になります。

【プレーの仕方】

1: 先手後手をジャンケンやダイスなど適当な方法で決めます。

2: プレーは先手後手交互に1手ずつ進めます。

3: 手番に出来ることは盤上の任意の駒をどれでも1個前後左右斜めに1マス動かすことができます。

4: 自分のキリン同士またはゾウ同士で相手の駒(複数可)を前後左右斜めに挟めば取ることができます。取った駒は盤から取り除き以降使うことは出来ません。

ライオンは自分のキリンまたはゾウのどちらとでも挟んで相手の駒を取ることができます。

自分のキリンとゾウで相手の駒を挟んでも駒を取ることはできません。

相手のキリンを利用して自分のキリンで相手のゾウまたはライオン(同時可)を挟めば取ることができます。同様に相手のゾウを利用して自分のゾウで相手のキリンまたはライオン(同時可)を挟めば取ることができます。

ライオン駒は相手の駒を利用して取ることはできません。

【約束事】

パスはできません。

自分のキリンまたはゾウ駒が盤上に2個以下になった時点でライオン駒が初期配置のライオンマスに居る場合は、次の手番でライオン駒を動かしてライオンマスから出なくてははいけません。

一度空いたライオンマスには相手のライオン駒しか入ることができません。ただし、ライオンマスに入ることによってゲームの勝敗が決まる場合に限ってどの駒もライオンマスに入ることができます。

【勝敗】

相手のライオンを取れば勝ちです。

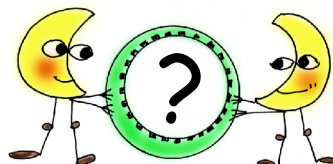
また自分のライオンが相手の陣地一番奥のライオンマスに到達すれば勝ちとなります。

プレー人数: 2人

時間: 10分~20分

年令: 10才+

*注意: 駒などの小さなタイルは子供が飲み込む恐れがあります。手の届かない場所に保管しプレーをしてください。



www.logygames.com

発売元 株式会社ギフトボックス

198-0102 東京都西多摩郡奥多摩町川井558-1

E-mail: moonwalker@logygames.com tel:0428-85-2070 fax:0428-85-2071